

Aplikace v iOS

Seminář iOS

Martin Hrubý, FIT VUT v Brně

Prostředí pro tvorbu aplikace

- XCode — vývojové prostředí.
- Objekty UI vytvářet programem.
- NIB editor.
- Story board.

Prvky aplikace

- UIApplication
- Delegate UIApplication — vaše aplikace.
- UIScreen
- UIWindow
- UIView, UIViewController

Delegate UIApplication

- Drží globální objekty — CD, hlavní okno, ...
- `didFinishLaunching...`:
 - sestavení aplikace
- Události pro:
 - přechod do neaktivního stavu, na pozadí (Will/Did)
 - `terminate` — kdy se volá?

UIScreen

- mainScreen — obrazovka zařízení
- screens — všechny obrazovky včetně AirPlay
- bounds — rozměr hlavní obrazovky.
- applicationFrame

UIWindow

- Okna jako v OS X (Cocoa)
- Window přeposílá UI události objektům UIView
- Aplikace vystačí s jedním oknem.
- `makeKeyAndVisible`
- `rootViewController`

UIView

- Zobrazovací prvek
- frame, bounds - CGRect.
 - CGRectMake, CGSizeMake, CGPointMake
- subviews
 - addSubview:
 - removeFromSuperview

Model—View—Controller

- Model — objekt dodávající data.
- View — grafický prvek na obrazovce.
- Controller — aplikační logika.
 - hlavní prvek aplikace.
 - v aplikaci se drží reference na ViewControllery

UIViewController

- `view` — jeho `UIView`
- Typy `ViewControllers`:
 - `UIViewController`
 - `UITableViewController`
 - `UINavigationController` — kopíruje některé atributy dál.
 - `UISplitViewController` — iPad.

App #1

```
@implementation AppDelegate
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    self.window = [[UIWindow alloc] initWithFrame: [[UIScreen
mainScreen] bounds]];
    self.window.backgroundColor = [UIColor lightGrayColor];

    self.window.rootViewController = [[App1ViewController alloc] init];

    [self.window makeKeyAndVisible];

    return YES;
}
@end
```

Ukázky

- App se single-view
- +navigationController
- tableView
- tlačítka apod