

IJA 2010/11: Úkol č. 3

Zadání:

- dokumentujte architekturu vámi vytvářeného systému
 - návrh architektury popište diagramem tříd, který zobrazuje všechny aplikační třídy (a rozhraní), balíky a jejich vazby
 - ke každé takové třídě (rozhraní) definujte základní atributy a operace
 - v případě nutnosti uveďte i třídy z Java Core API (bez atributů a operací) s vazbami na vaše třídy (rozhraní)
- součástí dokumentace bude
 - hlavička obsahující informace o projektu a týmu
 - diagram tříd
 - krátký komentář ke každé aplikační třídě popisující odpovědnost (co je úkolem) dané třídy (1 až 3 věty ke každé třídě)
- pracujte v svn, adresář ukol3
- dokumentaci bude ve výsledku tvořit jeden dokument typu pdf s názvem `architektura.pdf`, který bude umístěn v adresáři ukol3

Odevzdání

- úkol bude hodnocen z svn, adresář ukol3
- hodnocení každého člena týmu lze přerozdělit, platí stejná pravidla jako v Projektu (tj. v adresáři ukol3 bude soubor `rozdeleni.txt`)
- soubor `architektura.pdf` společně se souborem `rozdeleni.txt` (pokud bude vytvořen) zabalte do archivu `zip` a odevzdejte prostřednictvím informačního systému, termín *Úkol 3*
 - název archivu bude `xlogin.zip`, kde `xlogin` je login vedoucího týmu
- **Úkol se vypracovává v týmu, do informačního systému odevzdává pouze vedoucí týmu.**