

# *Seminář Java*

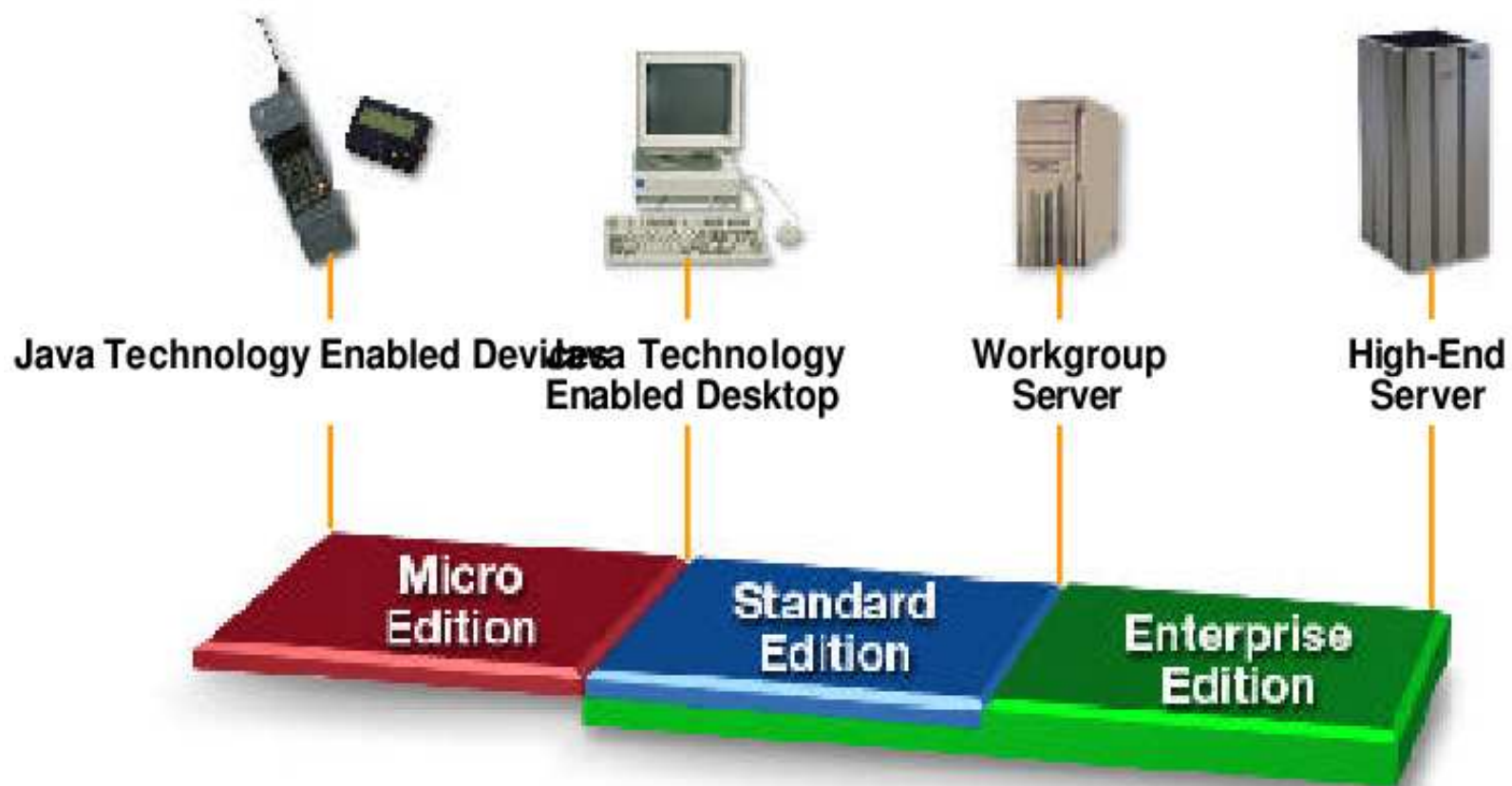
*X*

*J2EE*

# J2EE

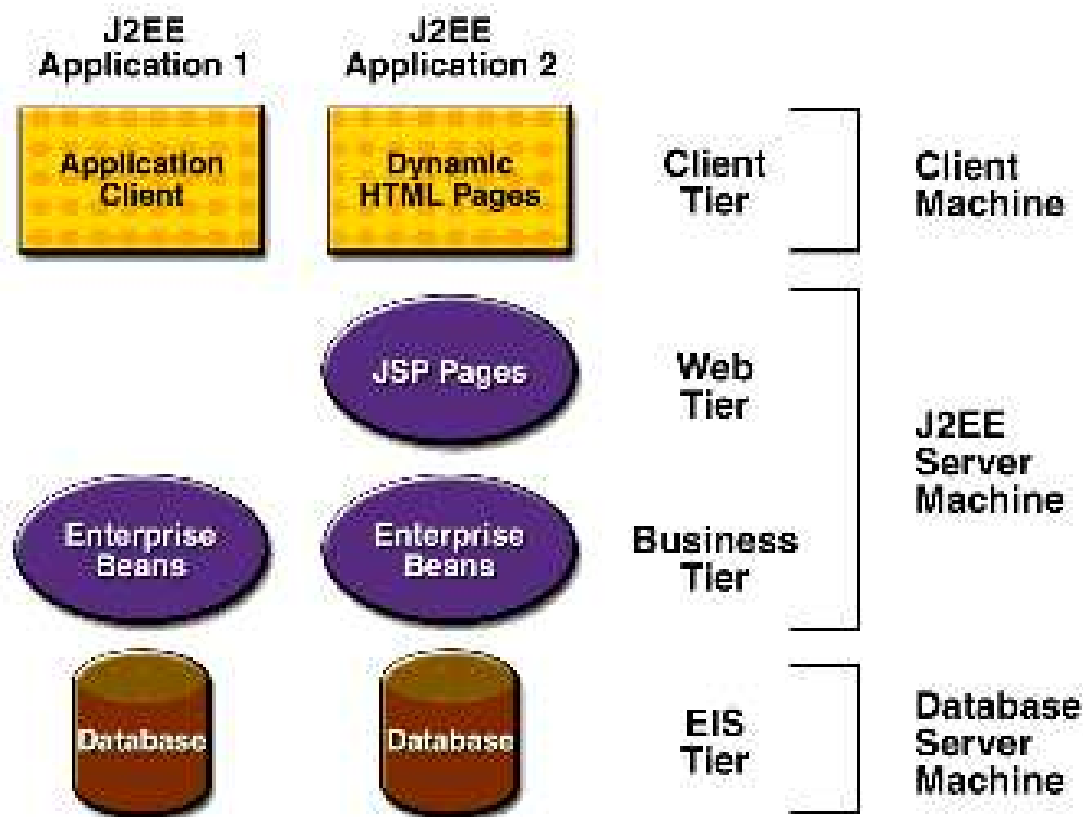
- Složitost obchodních aplikací ↑
- → robustní, distribuované, spolehlivé aplikace s transakcemi na straně serveru, klientské aplikace co nejjednodušší
- Snaha : Návrh, vývoj, testování, spotřeba zdrojů = co nejméně peněz
- snížení nákladů pro vývoj těchto aplikací v Java = Java Enterprise Edition (J2EE)
- J2EE = komponentní přístup pro návrh, vývoj, sestavení a nasazení obchodních aplikací
- Java = platformově nezávislé (Windows Server, Linux, Unix, ...)
- J2EE nabízí : vícevrstvý distribuovaný aplikační model, opakovaně použitelné komponenty, flexibilní kontrolu transakcí, ...

# Kde se J2EE používá?



# Distribuované vícevrstvé aplikace

J2EE platforma používá distribuovaný vícevrstvý model pro obchodní aplikace. Co znamená distribuovaný, vícevrstvý, obchodní logika, prezentační vrstva?



# J2EE komponenty

- Celá J2EE aplikace je složena z komponent
- J2EE komponenta = nezávislá funkční SW jednotka, která je vložena do J2EE aplikace a která komunikuje s dalšími komponentami
- Specifikace J2EE definuje tyto typy komponenty:
  - Klientské aplikace, applety (klient)
  - Java servlet, JSP (WEB komponenty)
  - Enterprise JavaBeans (EJB) komponenty (server)

# J2EE klienti

- Web klienti
  - 2 části – dynamická stránka (HTML, XML), browser
  - „thin“ klient
  - http
- Applet
  - Malá klientská aplikace běžící v prohlížeči
  - Komunikace například se servletem
  - http
- Aplikace
  - Aplikace běžící na straně klienta
  - GUI (Swing)
  - „thin“ klient, neobsahuje obchodní logiku
  - RMI

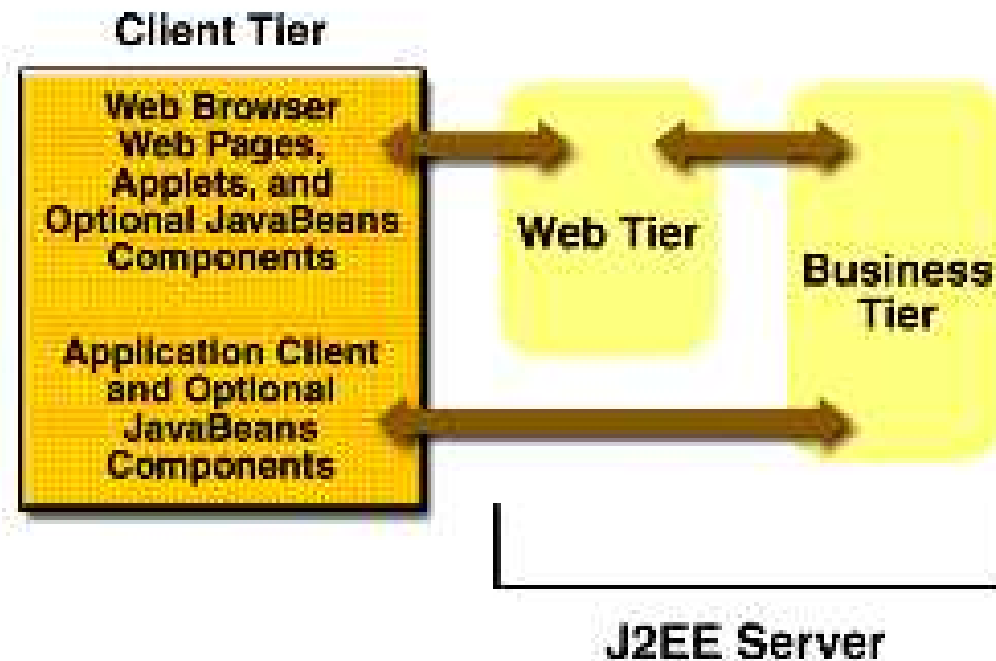
## *J2EE web komponenty*

- Servlety
- Stránky vytvořené technologií JSP

Tyto technologie budou probírány na další přednášce

# J2EE komunikace

Komunikace přes jednotlivé vrstvy





# J2EE Containers

- Sdílení prostředků, transakce, . . .
- Složité pro implementaci – J2EE server
- Containers = rozhraní mezi komponentou low-level platformově závislou funkcionalitou
- „system-level“ transakce, zdroje
- WebContainer, EJBContainer

# Enterprise JavaBeans (EJB)

- server-side komponenta, obchodní logika aplikace
- „jádro aplikace“
- Běží v EJB container
  
- Zjednodušení aplikace, efektivní řízení zdrojů kontejnerem
- Znovupoužitelné komponenty
- Kdy použít EJB?
  - Lehce rozšiřitelná aplikace
  - Transakce, integrita dat
  - Různé typy klientů

# Typy EJB

- **Session**
  - Interakce s klientem (aplikace, web)
- **Entity**
  - Reprezentace „obchodní“ entity
  - Perzistentní objekt
- **Message-Driven**
  - Jako „posluchač“ pro JMS API
  - Zpracování zpráv asynchronně

# Session Bean

- Reprezentuje jednoho klienta uvnitř aplikačního serveru
- Klient volá metody session beanu
- Session bean není sdílený = jeden klient má jeden session bean
- „nákupní košík“
- 2 typy
  - **Stateless**
    - Stav neobsahuje specifická data pro klienta
    - Neudrží si stav pro klienta, pouze při provádění volané metody
    - „vrať seznam zaplacených faktur“
  - **Stateful**
    - Stav obsahuje specifická data pro klienta
    - Každý klient má svůj
    - „nákupní košík“

# Session Bean – kdy použít?

- Obecně
  - Pouze jeden klient má přístup
  - Stav beanu není perzistentní
- Stateful session bean
  - Stav reprezentuje interakci mezi beanem a klientem
  - Je třeba udržovat stav mezi voláními metod
  - Zjednodušuje pohled klienta na ostatní komponenty
- Stateless session bean
  - Všechny ostatní případy
  - Stav beanu neudrží specifická data pro klienta

# Typy EJB

- **Session**
  - Interakce s klientem (aplikace, web)
- **Entity**
  - Reprezentace „obchodní“ entity
  - Perzistentní objekt
- **Message-Driven**
  - Jako „posluchač“ pro JMS API
  - Zpracování zpráv asynchronně

# Entity Bean

- Reprezentuje „obchodní objekt“ v systému trvalého uložení
- Zákazník, faktura, objednávka, ...
- systém trvalého uložení = obvykle relační databáze („řádek tabulky“)
- Hlavní rozdíly oproti session beanům
  1. Entitní bean je perzistentní
  2. Sdílený přístup
  3. Případná relace s jinými ent. beaný
- 2 typy
  - CMP (Container–Managed Persistence)
    - Veškerý přístup do DB obstarává Container
    - Vytváření, změna hodnot apod.
    - Jednoduchá implementace
  - BMP (Bean–Managed Persistence)
    - Přístup do DB implementuje programátor v jeho metodách
    - Složitá implementace

## Entity Bean – kdy použít?

- Pro reprezentaci „obchodní“ entity. Kreditní karta bude EntityBean, Verifikace kreditní karty SessionBean.
- Stav beanu musí být perzistentní
  1. Po zastavení aplikačního serveru musí být zachována perzistentnost (relační databáze)



# Typy EJB

- **Session**
  - Interakce s klientem (aplikace, web)
- **Entity**
  - Reprezentace „obchodní“ entity
  - Perzistentní objekt
- **Message-Driven**
  - Jako „posluchač“ pro JMS API
  - Zpracování zpráv asynchronně

# Message-Driven Bean

- Bean který umožňuje J2EE aplikaci zpracovávat zprávy asynchronně
- JMS
- Hlavní rozdíly oproti session a entity beanům
  1. Klient nekomunikuje přes rozhraní
  2. Klient zasílá zprávy
  3. Všechny instance jsou si ekvivalentní (zpráva jakémukoliv mess. beanu)
  4. Možnost zpracovávat zprávy od několika klientů

# Definice přístupu pro klienta

- Pomocí rozhraní (interface)
- 2 typy rozhraní
  1. Vzdálené
    - (a) Klient na různém JVM
    - (b) web komponenta, aplikační klient, jiný bean
  2. Lokální
    - (a) Stejně JVM
    - (b) web komponenta, jiný bean

# Rekapitulace

- J2EE pro vývoj robustních obchodních aplikací
- Urychluje vývoj, komponentní architektura
- Obchodní logika na serveru
- Oddělení obchodní logiky a prezentační vrstvy
- „thin“ klient, různé typy
- Efektivní řízení zdrojů zajišťuje server

## *Implementace J2EE – aplikační servery*

- Sun Java System Application Server Edition 8 (J2EE SDK v1.4)
- JBoss ([www.jboss.org](http://www.jboss.org))
- Oracle Application Server
- Borland Application Server
- SyBase Application Server

## *Kde lze nalézt takové aplikace?*

- Bankovníctví
- Pojišťovny
- Podnikové systémy
- Složité www aplikace

## Co příště?

- Webové aplikace
- Servlety
- JSP